

# Split-Access-Routing und Priorisierung auf Linux-Basis

Oluf Lorenzen

axxeo GmbH

Januar 2010



# Gliederung

- 1 Installationsumfeld
- 2 Ist-Zustand
- 3 Soll-Zustand
- 4 Durchführung
  - Split-Access-Routing
  - Priorisierung
  - HTB
    - Selektierung
    - Token-Bucket
- 5 Rückblick
- 6 Aussicht/Erweiterbarkeit

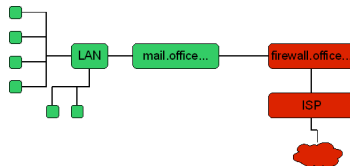
# Installationsumfeld

- 4 Mitarbeiter
- Linux-Server für Geschäftskunden
  - als Gateway ins Internet
  - Spam- und Viren-Scan
  - Routing und VPN
- Support/Wartung über SSH (Secure Shell)



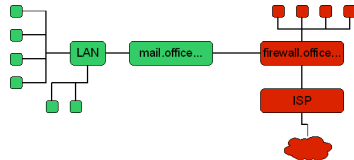
# Ist-Zustand

- 2Mbit SDSL
- 4 Arbeitsplätze, 2 Server
- Wartung via SSH
- geringer HTTP-Traffic



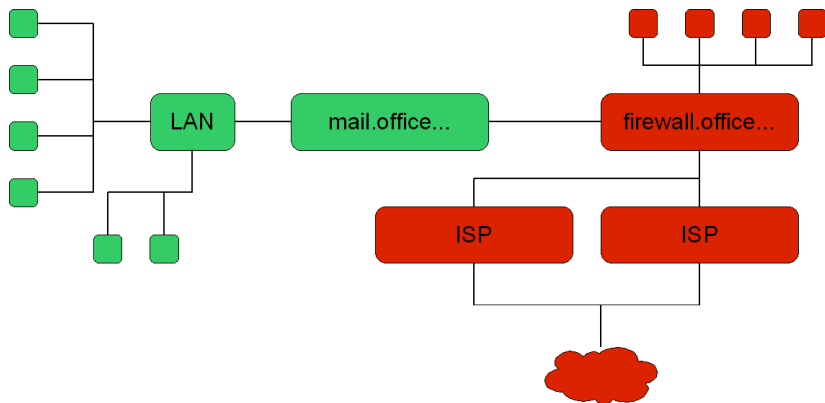


- 2Mbit SDSL
- 5-7 Arbeitsplätze, 2 Server
- Wartung via SSH
- viel (HTTP-)Traffic



# Soll-Zustand

- auf Debian basierte Lösung
- LARTC (Linux Advanced Routing & Traffic Control)
- tc
- Arbeit bei Netzwerkauslastung möglich
- Nutzung einer zweiten Anbindung



# Split-Access-Routing

- LARTC
- 2 Routing-Tabellen
- eine Default-Route für jede Tabelle
- modifizierte *normale* Default-Route
- Aufteilung des Verkehrs von eins zu eins



# Priorisierung

## tc-Befehle:

```
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 4:0:0 u32 divisor 1
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 u32 match u8 0x11 0xff at
  9 offset at 0 mask 0f00 shift 6 eat link 4:0:0
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 4:0:1 u32 ht 4:0:0
  match u16 0x35 0xffff at 2 classid 1:1
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 5:0:0 u32 divisor 1
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 u32 match u8 0x6 0xff at 9
  match u16 0x0 0xfe00 at 2 offset at 0 mask 0f00 shift 6 eat link 5:0:0
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 5:0:1 u32 ht 5:0:0
  match u16 0x50 0xffff at 2 classid 1:1
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 6:0:0 u32 divisor 1
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 u32 match u8 0x6 0xff at 9
  match u8 0x10 0x10 at 1 offset at 0 mask 0f00 shift 6 eat link 6:0:0
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 6:0:1 u32 ht 6:0:0
  match u16 0x16 0xffff at 0 classid 1:2
tc filter add dev eth1 parent 1:0 protocol all prio 1 handle 7:0:0 u32 divisor 1
```

⇒ schwer verständlich, unleserlich ...

## tcng-Script:

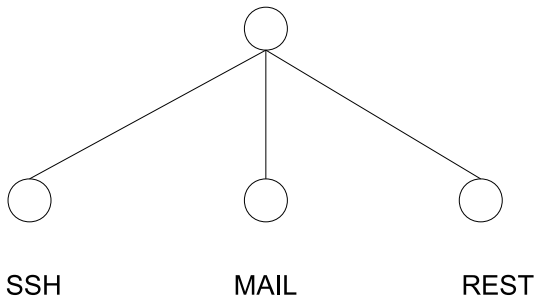
```
dev "eth1" {
    egress {
        class ( <$interactive_in> )
            if ip_tos_delay == 1 && tcp_sport == 22
            if ip_len < 256 && tcp_sport == 22;

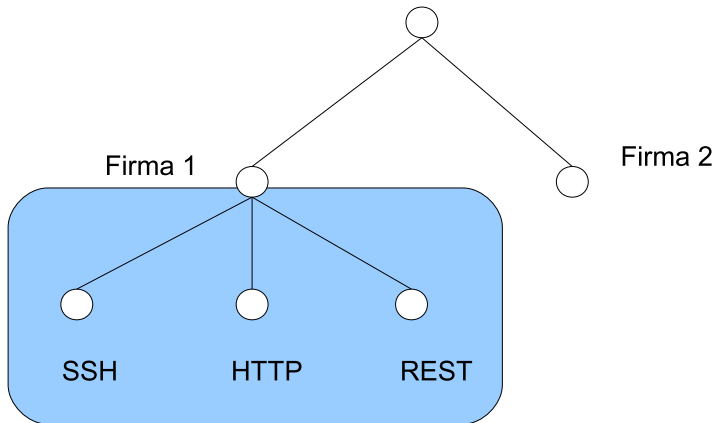
        class ( <$other> ) if 1;

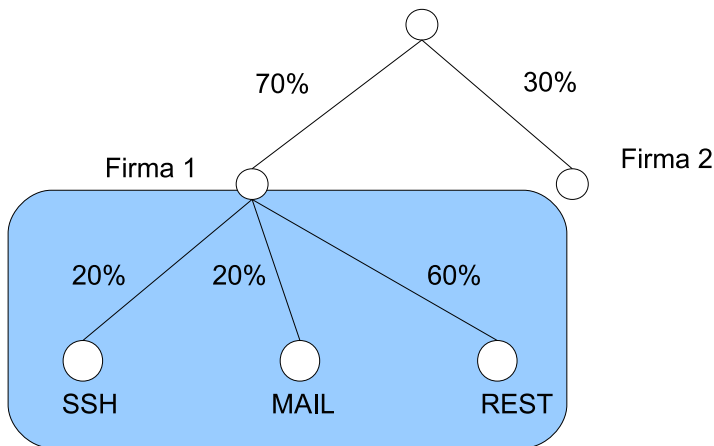
        htb ( ) {
            class ( rate 200kbps, ceil 200kbps ) {
                $interactive_in = class ( rate 50kbps, ceil 100kbps ) {sfq;};
                $other = class ( rate 100kbps, ceil 140kbps ) {sfq;};
            }
        }
    }
}
```

⇒ C-ähnliche Syntax (Syntaxhighlighting!), lesbar,  
schnell erweiterbar . . .

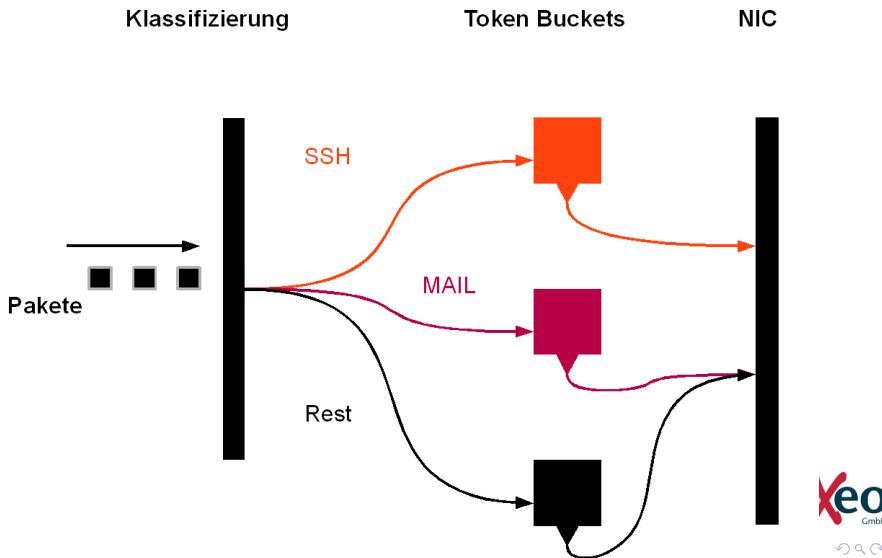
# Traffic-Kategorisierung





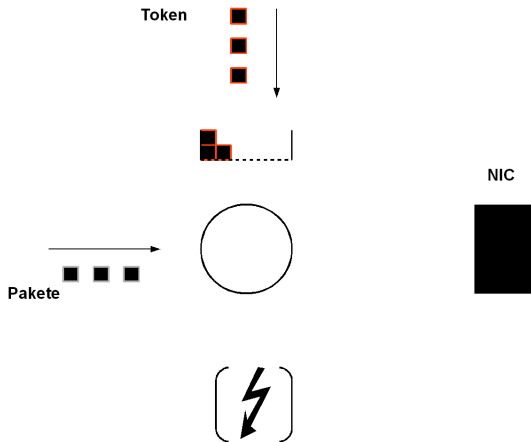


HTB

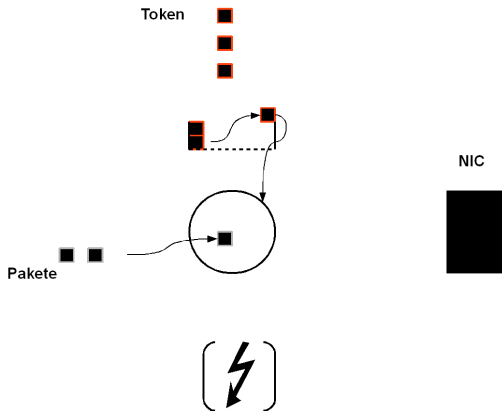


HTB

# Token-Bucket

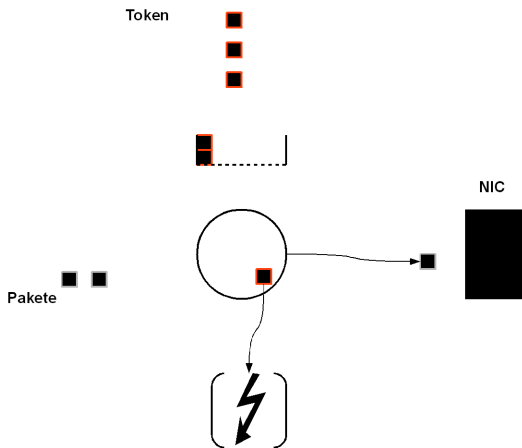


## HTB



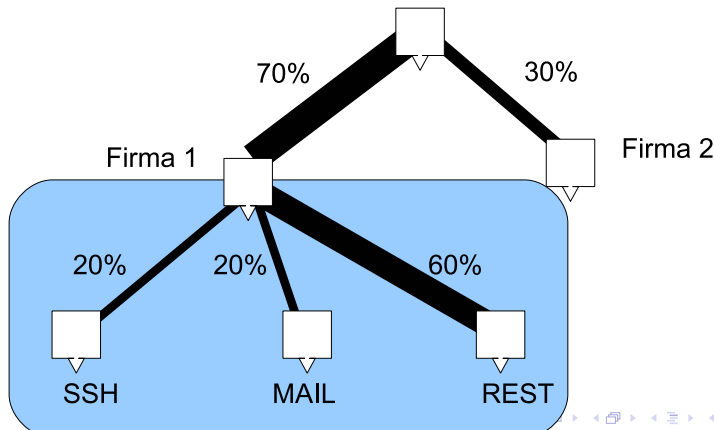


## HTB



HTB

# Token Buckets & Selektierung



# Rückblick

- Keine automatische Umstellung der Leitung
- Verschiebung der Zeitplanung
  - lange Informationssuche
  - Wegfall der automatischen Routing-Änderung
- volle Nutzung der Pufferzeit
- Management via SSH ist auch bei starker Auslastung möglich

# Erweiterung

- Priorisierung der Token Buckets  
→ stärkere Auslastung der Leitung insgesamt
- Management über Webinterface  
→ direktes Management durch Kunden möglich

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!  
Haben Sie noch Fragen?